

Co? Gdzie? Kiedy? - Marzec

29.02.2016.

Co? Gdzie? Kiedy? – Marzec

3.03.2016 XXIII Międzyszkolny Konkurs Fortepianowy Choszczno – Stargard – Pyrzyce - Goleniów, Państwowa Szkoła Muzyczna I st. im. I.J. Paderewskiego w Choszcznie, godz. 11.00

4.03.2016 Spektakl dla dzieci „Niežnośne słońiatko” w wykonaniu Teatru Lalki „Tęcza” ze Słupska, Choszczeński Dom Kultury, godz. 10.00

5.03.2016 Turniej piłkarski „Gavia Cup” (rocznik 2007), hala sportowa Publicznego Gimnazjum w Choszcznie, godz. 9.00

5.03.2016 Dzień Kobiet w Sulinie, Sulino, godz. 17.00

7.03.2016 Konkurs wiedzy o prawach dziecka „My dzieci też mamy swoje prawa”, Szkoła Podstawowa w Korytowie, godz. 9.00

10.03.2016 Spektakle dla dzieci w wykonaniu Teatru Muzycznego „Duduś” z Łodzi, Choszczeński Dom Kultury, godz. 8:50, 10:10 i 11:30

11.03.2016 PARA – Ogólnopolski Konkurs Recytatorski, Mały Konkurs Recytatorski, Choszczeński Dom Kultury, godz. 10.00

12.03.2016 Turniej piłkarski „Gavia Cup” (rocznik 2009), hala sportowa Publicznego Gimnazjum w Choszcznie, godz. 9.00

12.03.2016 Otwarte Drużynowe Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego w Szachach, Choszczeński Dom Kultury, godz. 10.00

12.03.2016 „Śląska Biesiada Kabaretowa”, Choszczeński Dom Kultury, godz. 17.30, bilet 30 zł, w dniu koncertu bilet 40 zł

16.03.2016 Akacja poboru krwi organizowana przez Stowarzyszenie Honorowych Dawców Krwi Niagara w Choszcznie, Choszczeński Dom Kultury, godz. 10.00 – 14.00

18.03.2016 XI Wiosenny Salon Artystyczny, Mała Galeria Choszczeńskiego Domu Kultury, godz. 17.30

18.03.2016 Noc naukowców, Szkoła Podstawowa w Korytowie, godz. 17.30

19.03.2016 Zawody pływackie z cyklu "Liga Miast" - II edycja, pływalnia "Wodny Raj" w Choszcznie, godz. 10.00

19.03.2016 Mecz w klasie okręgowej Gavia Choszczno – Odrzanka Nest Paliwa Radz, Stadion Miejski w Choszcznie, godz. 15.00

20.03.2016 Mecz w A-klasie Szczecin gr. 5 Korona Raduń – Saturn Szadzko, boisko w Raduniu, godz. 14.30

21.03.2016 Finał konkursu plastycznego – powitanie wiosny, Choszczeński Dom Kultury, godz. 12.00